

DXPの「どうするDX」《概要版》

繊維・アパレル・紙パ ルプ製造業のDX最前 線

デジタル技術と生成AIが産業構造を根底から変革する時代へ。2026年、業界は「活用」から「前提」へと不可逆的な転換を遂げています。

株式会社DXパートナーズ

2026年1月21日





△ 重要トレンド

大いなる転換が始まった

人材の「置換」

Nike、王子ホールディングス等でAI導入と連動した大規模な人員削減が断行されました。

エージェント型ワークフロー

自律的な意思決定を行うAIエージェントがサプライチェーン管理に導入されています。

無選択型購買体験

AIが最適な商品を一つに絞り込む新しい購買スタイルが台頭しています。



技術革新の3つの柱

自律型AIエージェント

推論・計画・実行を自律的に行うエージェント型AIが商用化フェーズに突入しました。

マテリアル・インフォマティクス

生成AIが分子構造を予測・設計し、素材開発サイクルを劇的に短縮しています。

デジタルプロダクトパスポート

ブロックチェーン技術を用いたDPPのパイロットプロジェクトが相次いで立ち上がっています。



ケーススタディ

SHEIN/Cider: ツインターボ・エンジンの実装



ターボ1: 高速展開

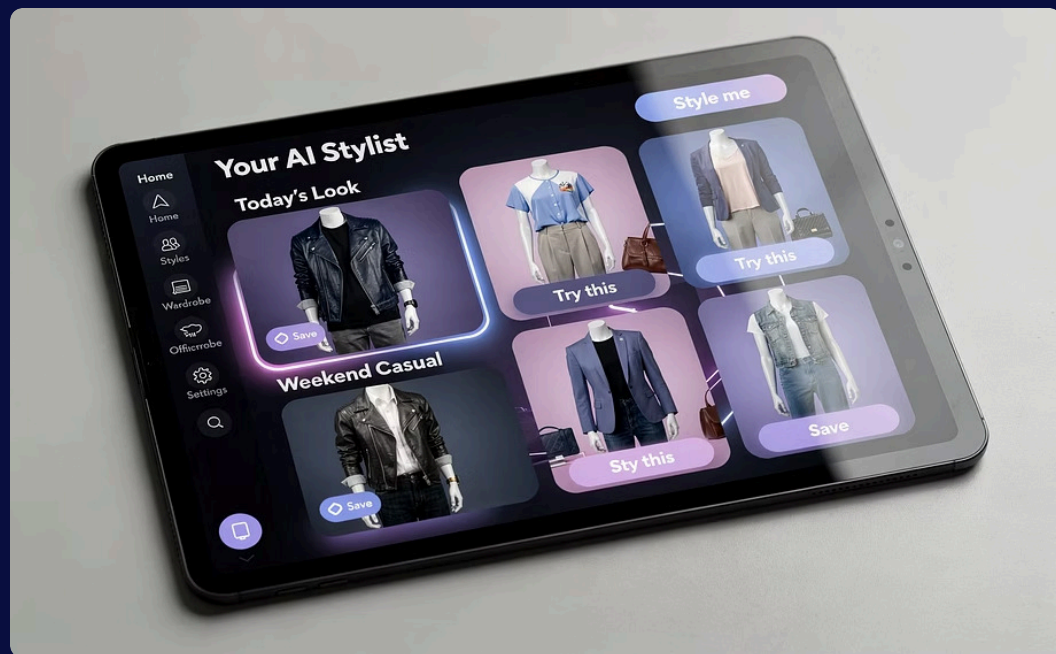
毎日数千のSKUを投入し、初期ロット100~200着で市場反応を即座に検証します。



ターボ2: ネットワーク効果

ユーザー行動データをリアルタイムで製造にフィードバックし、自己増幅ループを実現しています。

Stitch Fix: 無選択型意思決定の先駆者



生成AIスタイリング

顧客自身の画像に商品を試着させたイメージを生成し、承認率を高めています。



パーソナライズの深化

AIとスタイリストの協働により、顧客が「選択」ではなく「承認」で購買を完了します。

□ これは顧客が自ら商品を選定する手間を省く「無選択型」のサービスモデルです。

Packaging as a Service: 新たなビジネスモデル

製造工場のネットワーク化

断片化していた中小工場をデジタルプラットフォームで統合します。



需要の集約

ブランド企業の多様なニーズを一元的に管理します。

価値の増幅

参加が増えるほど、提供できる選択肢と価格競争力が向上します。

Packhelp、Bizongoは「カスタムパッケージは高価で大ロットが必要」という業界の常識を覆しました。



日本企業の挑戦

SpiberとSynflux: 素材とデザインの革新

Spiber

分子レベルでの素材設計にMIとAIを活用し、自然界にはないタンパク質素材を量産化しています。

- 「コア(素材)」の創造に特化
- Goldwin等と連携して製品化
- サステナブル素材の先駆者

Synflux

生成AIとアルゴリズムを用いて、廃棄ゼロのパターンを生成する「Algorithmic Couture」を展開しています。

- デザインの美学とサステナビリティの両立
- 次世代の設計プロセス
- AIによる創造性の拡張

将来予測: 2027年までの変革シナリオ

1 AI拡張型組織の誕生

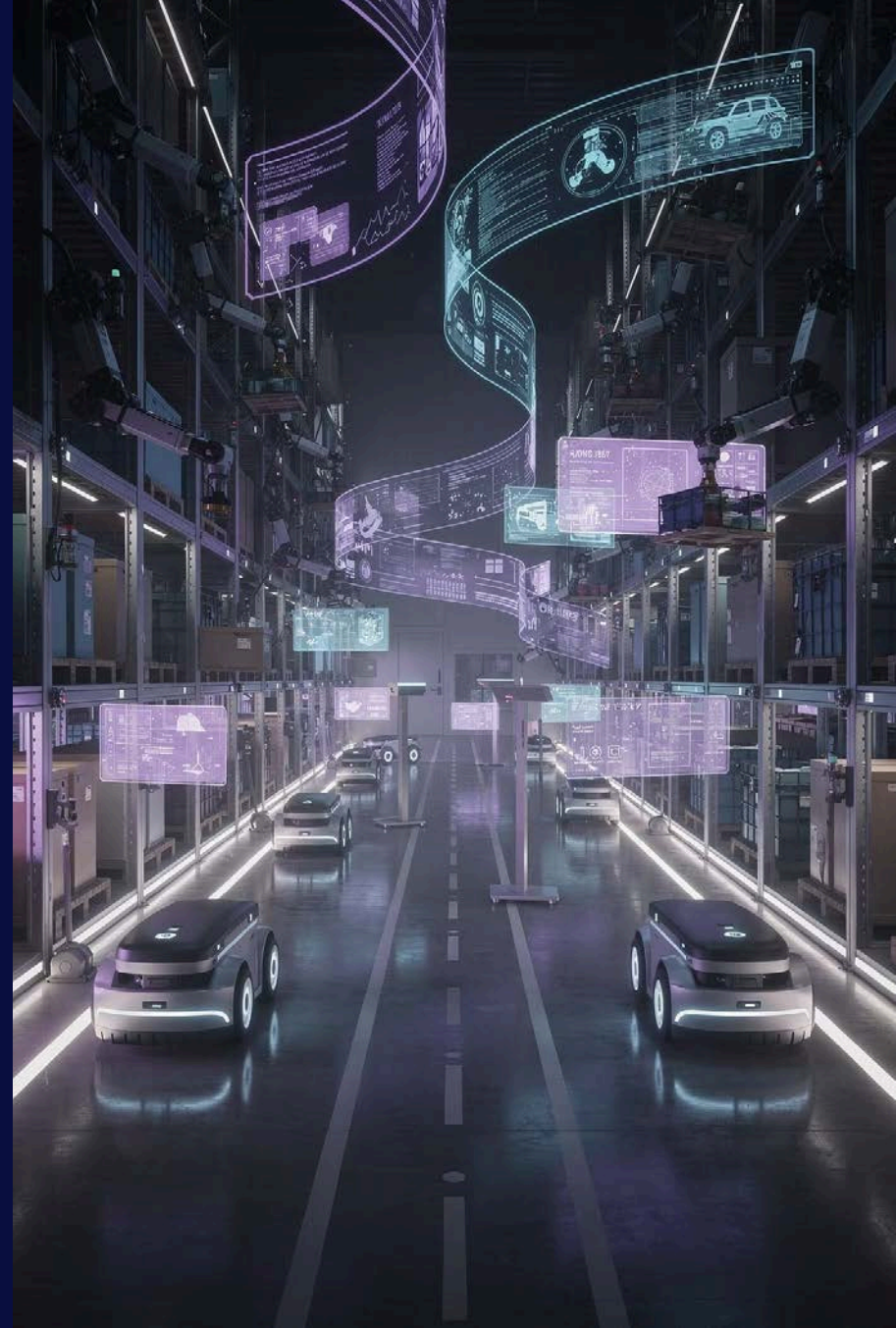
中間業務の多くがAIエージェントに置換され、人間は戦略領域に特化します。

2 完全自律型サプライチェーン

調達から配送までの全工程をAIエージェントが自律的に管理します。

3 「コア」提供型ビジネス

完成品ではなく、顧客やAIが最終形を生成するための素材・データを提供します。



経営層への5つの提言

01

ルールチェンジへの意識転換

デジタルを「ツール」ではなく、事業の「前提」として捉え直す必要があります。

02

データ構造化とAPI公開

AIエージェントに「発見」「理解」「推奨」されるよう、製品データを整備してください。

03

ツインターボ・エンジンの実装

R&Dの高速化とネットワーク効果の両輪で競争優位を確立します。

04

人材ポートフォリオの再編

従業員を「オペレーター」から「コンポーザー」へと再定義してください。

05

価値生成へのシフト

「モノづくり」から顧客の文脈に合わせた「コア」提供へと転換します。

デジタルを前提とした未来へ

「無選択型意思決定」の普及により、消費者はAIエージェントに商品選定を委ねるようになります。その結果、人間に向けた従来の広告やマーケティングの効果は減退し、AIエージェントに「正解」として選ばれるためのデータ構造化や信頼性構築が最重要課題となります。

120...

2025年の米国人員削減数

AIを理由とする削減が急増しています

202...

B2B購買のAI仲介時代

大部分の取引がAIエージェント経由に

数ヶ月

素材開発期間の短縮

従来の数年から劇的に短縮されました